

Navodila za igro s kartami

Dragi učitelji, dragi bralci,

ko boste mladim poslušalcem brali o dogodivščinah, ki sta jih doživela Sky in Scrub, jim lahko pomagate, da bodo svoje znanje uporabili v preprosti in zabavni igri z igralnimi kartami, ki so priložene knjižici z zgodbo. Dragi bralci, vi boste pripovedovalec, ki bo igralce vodil na misiji reševanja alpskih ekosistemov!

Kaj potrebujete za igro:

- tri igralce,
- igralno ploščo, ki jo najdete na koncu knjižice,
- tiskalnik in škarje za tiskanje in izrezovanje igralnih kart na koncu teh navodil.

Zgodba

Piše se leto 2050 in Alpe se soočajo z različnimi izzivi. V preteklosti ljudje niso vedno razmišljali o posledicah, ki so jih njihova ravnanja imela za okolje. Zdaj, ko so podnebne spremembe v teku, alpski ekosistemi trpijo. To pomeni, da so ekosistemske storitve, ki skrbijo za naše dobro počutje in razvoj, ogrožene prav tako kot naše alpske skupnosti! Vi trije ste ekipa ekoloških strokovnjakov. Vaša naloga je, da se spopadete z okoljskimi problemi v alpski dolini in izboljšate njene ekosistemske storitve. Ste pripravljeni na misijo?

Cilj igre

Igralci morajo rešiti alpsko pokrajino pred negativnimi vplivi podnebnih sprememb in pretirane rabe naravnih virov.

Kako?

Igralci med kartami v roki izberejo najboljše strategije zelene infrastrukture, s katerimi se lahko borijo proti grožnjam, ki se pojavijo med igro, izboljšajo alpske ekosisteme in obnovijo ekosistemske storitve, ki so ključne za naše preživetje.

V tej igri igralci sodelujejo, če želijo zmagati. Spodbujajte jih k sodelovanju in pogovoru, da se odločijo za najboljšo strategijo. Med igro si lahko izmenjujejo tudi karte. Druga možnost je, da več ekip igralcev tekmuje med seboj. Na koncu igre zmagata ekipa, ki je izboljšala največ ekosistemskih storitev.



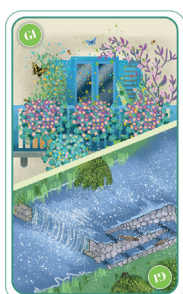
Gradivo za igro

Na koncu knjižice z zgodbo je priložena igralna plošča s štirimi pravokotnimi obrisi. Pravokotniki predstavljajo različna območja (urbana, kmetijska itd.) v alpski dolini, ki se soočajo z izzivi. Nanje boste postavili problemske karte glede na izziv, ki ga opisujejo.



Problemske karte (6)

Te karte predstavljajo negativne pojave, ki se zgodijo na različnih območjih igralne plošče. Lahko gre za posledice podnebnih sprememb ali pretirano rabo naravnih virov.



Karte zelene infrastrukture (GI, Green Infrastructure)

GI karte predstavljajo možne strategije zelene infrastrukture. Igralci lahko uporabijo GI karte, da se odzovejo na problemske karte. Na vsaki GI karti sta opisani dve različni možnosti zelene infrastrukture, med katerimi lahko izbirajo igralci. Pri uporabi GI karte igralci določijo, katero od dveh strategij zelene infrastrukture bodo uporabili.



Karte ekosistemskih storitev (ES) (6)

Te karte predstavljajo različne ekosistemske storitve, ki jih igralci lahko povezujejo z GI kartami in tako naslovijo problemsko karto. Vsaka ES karta opisuje dve različni ekosistemski storitvi, vsaka ekosistemska storitev pa ima različne ikone za možne koristi, med katerimi lahko izbirate. Pri igranju karte ES igralci navedejo, katero ekosistemsko storitev želijo povezati s kartico GI, ki je pod njo.

Priprava igre

- Natisnite problemske karte (za daljšo igro natisnite dva kompleta). Povezovallec igre vodi komplet problemskih kart.
- Natisnite štiri izvode GI kart, tako da bo skupaj 24 kart. Ta komplet kart hranite ločeno od ostalih.
- Natisnite tri izvode ES kart, skupaj 18. Ta paket kart hranite ločeno od ostalih.

Igranje igre

Povezovallec igre iz kompleta kart izžreba štiri problemske karte. Te predstavljajo negativne dogodke, ki se bodo zgodili v alpski dolini. Trije ekologi v vsaki ekipi igralcev se bodo borili proti tem ekološkim izzivom.

Igralcem na glas preberite probleme, nato pa vsako problemsko karto postavite na ustrezno pravokotno območje (podeželje / mesto / reka / gozd), povezano s problemom na karti.

Ko ste ločeno premešali komplet kart GI in ES, vsakemu igralcu dodelite dve GI kin eno ES karto.

Igro začne igralec, ki se je nazadnje sprehajal po naravi (gozd, gore, park).

Ko je igralec na vrsti, sme odigrati eno karto, pri čemer izbere tisto, ki je najboljša za odpravo posledic opisanega problema. Prvi igralec mora uporabiti GI karto, naslednji igralec pa lahko izbere eno od naslednjih:

- | GI karto, kot odziv na drugo problemsko karto na igralni plošči,
- | GI karto, ki se navezuje na ES karto, ki jo je uporabil njegov soigralec,
- | ES karto na GI karto s katero je povezana, ali
- | ES karto na drugo ES karto, od katere je odvisna.

Opomba

Ker ima vsaka karta dve možnosti, mora vsak igralec povedati, katero polovico karte bo igral. Da to jasno izrazi, naj karto, ki jo igra, vstavi pod problemsko karto, tako da bo vidna samo tista polovica, ki jo igra.

Če na začetku igre prvi igralec nima GI karte, ki bi jo lahko uporabil kot odgovor na eno od problemskih kart na igralni plošči, mora zaprositi za izmenjavo GI karte z drugim igralcem in nato igrati to karto.

Igra se nadaljuje tako, da vsak igralec odigra eno karto od tistih, ki jih ima v roki, in z njo poskuša rešiti vse problemske karte.

Ko igralci položijo karto na igralno ploščo, iz kompleta kart GI ali ES potegnejo novo karto, da nadomestijo vrsto karte, ki so jo odigrali. Igralci morajo imeti v roki vedno tri karte. Če se kupček kart izprazni pred koncem igre, bodo igralci imeli v rokah manj kot tri karte in igra se bo nadaljevala, dokler igralci nimajo več kart za igranje. S tem se igra konča.

Kako rešiti problemsko karto: Problemske karte lahko razrešite s kombinacijo kart GI in ES. Rešitev zelene infrastrukture (karta GI) lahko nagovori izziv na problemski kartici, vendar pa ga ne reši v celoti. Za dokončno rešitev problema je potrebna še vsaj ena ali več kart ES.

Na problemsko karto se lahko najprej odigra samo karta GI. Glede na izbrano karto GI lahko igralci nato določijo, katero karto ES bodo



dodali k tej karti. Po postavitvi prve karte ES lahko izberejo, ali bodo igrali še eno karto GI ali karto ES, vendar morajo biti pozorni na zaporedje.

Vse karte ES se ne morejo povezati med seboj. V nadaljevanju si oglejte možna zaporedja.

Če igrate samo s štirimi problemskimi kartami, se igra nadaljuje, dokler niso odigrane vse možne karte GI in ES. Če igrate z vsemi šestimi problemskimi kartami, se igra nadaljuje, dokler niso odigrane vse problemske karte ter vse karte GI in ES.

Kako povezati karte ekosistemskih storitev?

Karte ES je mogoče položiti:



- na karto GI, ki zadevno ES spodbuja in ohranja.



- na sorodno karto ES (ki je že bila odigrana na karti GI).

Ko na eni problemski karti odigrate karto GI in karto ES, lahko v naslednjem vrstnem redu priključite še več kart ES:

- Podporne ES: To vrsto ekosistemskih storitev igralec lahko uporabi pred vsemi drugimi vrstami kart ES in se z njimi neposredno povezuje posamično ali zaporedno.
- Uravnalne ES: To vrsto ekosistemskih storitev igralec lahko igra po uravnalnih ES (ali karti GI) ali neposredno pred kartami oskrbovalnih ali kulturnih ES.
- Oskrbovalne ES: to vrsto ekosistemskih storitev lahko igralec uporabi po podporni ali uravnalni ES (ali karti GI). Lahko je na vrsti pred kulturno ES.
- Kulturne ES: To vrsto ekosistemskih storitev igralec lahko uporabi po podporni, uravnalni ali oskrbovalni ES (ali po karti GI).

Zmagovalna ekipa

Če igra več ekip, ekologi tekmujejo med seboj!

Na koncu igre zmaga ekipa, ki ji je uspelo vzpostaviti največ ekosistemskih storitev.

Karta ES, ki je edina položena na karto GI, je vredna 1 točko. Če sta bili odigrani dve povezani karti ES, se dodelita dodatni 2 točki. Če so bili ekologi tako spretni, da so zaporedoma odigrali tri karte ES, je vsaka karta vredna 2 točki. Zmaga ekipa z največ točkami!

Karte

Legenda ekosistemskih storitev



Uravnalne ES
> opraševanje



Uravnalne ES
> stabilizacija tal in preprečevanje plazov



Uravnalne ES
> zmanjševanje podnebnih sprememb in preprečevanje naravnih nesreč



Uravnalne ES
> čist zrak



Podporne ES
> Fotosinteza in krog hranil



Podporne ES
> Habitati in biotska pestrost



Kulturne ES
> Šport in rekreacija



Kulturne ES
> Kulturna in naravna dediščina, kulturna identiteta



Oskrbovalne ES
> Proizvodnja hrane in surovin



Oskrbovalne ES
> Čista pitna voda in energija

Karte ES



Karte GI

Biotsko pestri balkoni

Predori za dvoživke / podhodi za male živali

Žive meje, drevesa in zasajeni pasovi med kmetijskimi zemljišči

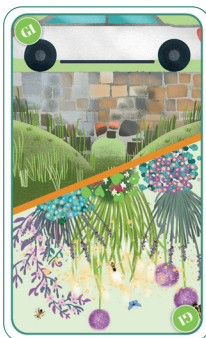
Deževni vrtovi

Obnovljene rečne struge in kanali

Ulična drevesa in mestni parki



Ribje steze



Vrtovi za opraševalce



Prehodi in koridorji za prostoživeče živali



Zbiralniki vode in mokrišča



Odstranjevanje betona in zasaditev z avtohtonimi rastlinami



Renaturalizacija rek

Problemske karte

